

Задача А. Состязания – 1

Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

В метании молота состязается n спортсменов. Каждый из них сделал m бросков. Победителем считается тот спортсмен, у которого сумма результатов по всем броскам максимальна. Требуется найти спортсмена, ставшего победителем, и сумму его результатов по всем броскам.

Формат входных данных

На вход даются два числа n и m ($1 \leq n, m \leq 1000$). Далее идет n строк по m чисел, которые соответствуют броскам соответствующего спортсмена. Числа не превосходят 10^9 по абсолютной величине.

Формат выходных данных

Выведите 2 числа: искомую сумму и номер спортсмена. Если таких спортсменов несколько, то выведите номер наименьшего.

Примеры

sport1.in	sport1.out
4 3	19 2
5 6 7	
6 6 7	
7 6 6	
4 3 5	

Задача В. Состязания – 2

Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

В метании молота состязается n спортсменов. Каждый из них сделал m бросков. Победителем соревнований объявляется тот спортсмен, у которого максимален наилучший результат по всем броскам. Требуется найти спортсмена, ставшего победителем, и его наилучший бросок.

Формат входных данных

На вход даются два числа n и m ($1 \leq n, m \leq 1000$). Далее идет n строк по m чисел, которые соответствуют броскам соответствующего спортсмена. Числа не превосходят 10^9 по абсолютной величине.

Формат выходных данных

Выведите результат наилучшего броска победителя, номер спортсмена, ставшего победителем, и номер его наилучшего броска по порядку. Если несколько спортсменов показали одинаковые результаты, то выведите спортсмена с наименьшим номером. Если такой спортсмен сделал несколько бросков с наилучшим результатом, то выведите номер первого такого броска.

Примеры

sport2.in	sport2.out
4 3	5
1 4 2	2 1
5 2 5	
5 1 4	
1 2 4	

Задача С. Состязания – 3

Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

В метании молота состязается n спортсменов. Каждый из них сделал m бросков. Побеждает спортсмен, у которого максимален наилучший бросок. Если таких несколько, то из них побеждает тот, у которого наилучшая сумма результатов по всем попыткам. Если и таких несколько, победителем считается спортсмен с минимальным номером. Определите номер победителя соревнований.

Формат входных данных

На вход даются два числа n и m ($1 \leq n, m \leq 1000$). Далее идет n строк по m чисел, которые соответствуют броскам соответствующего спортсмена. Числа не превосходят 10^9 по абсолютной величине.

Формат выходных данных

Выведите одно число — номер победителя соревнований.

Примеры

sport3.in	sport3.out
4 3 8 8 8 5 9 3 9 4 7 6 6 2	3

Задача D. Состязания — 4

Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

В метании молота состязается n спортсменов. Каждый из них сделал m бросков. Победитель определяется по лучшему результату. Определите количество участников состязаний, которые разделили первое место.

Формат входных данных

На вход даются два числа n и m ($1 \leq n, m \leq 1000$). Далее идет n строк по m чисел, которые соответствуют броскам соответствующего спортсмена. Числа не превосходят 10^9 по абсолютной величине.

Формат выходных данных

Выведите одно число — количество победителей соревнования.

Примеры

sport4.in	sport4.out
4 3 1 2 3 4 5 6 6 2 5 2 3 4	2

Задача Е. Состязания — 5

Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

В метании молота состязается n спортсменов. Каждый из них сделал m бросков. Победитель определяется по лучшему результату. Определите количество участников, а также самих участников состязаний, которые разделили первое место.

Формат входных данных

На вход даются два числа n и m ($1 \leq n, m \leq 1000$). Далее идет n строк по m чисел, которые соответствуют броскам соответствующего спортсмена. Числа не превосходят 10^9 по абсолютной величине.

Формат выходных данных

Сначала программа выводит количество спортсменов, показавших наилучший результат, затем — их номера в порядке возрастания.

Примеры

sport5.in	sport5.out
4 3	2
1 2 3	2 3
4 5 6	
6 2 5	
2 3 4	