

Задача А. Последнее двузначное

Ограничение по времени: 1 секунда
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Дан массив из N ($1 \leq N \leq 100000$) целых чисел. Найти номер последнего 2-значного элемента.

Формат входных данных

В первой строке дано натуральное число N , во второй строке — N неотрицательных целых чисел. Все числа во входных данных не превышают 10^9 .

Формат выходных данных

Выведите номер искомого элемента. Если такого элемента нет, выведите 0.

Примеры

ВВОД	ВЫВОД
5 21 315 232 26 4	4

Задача В. Максимальные

Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Дан массив из N ($1 \leq N \leq 100000$) целых чисел. Найти сколько раз достигается максимум, т. е. посчитать количество элементов, равных максимальному.

Формат входных данных

В первой строке дано натуральное число N , во второй строке — N целых чисел. Все числа во входных данных не превышают 10^9 по модулю.

Формат выходных данных

Выведите искомое количество.

Примеры

ВВОД	ВЫВОД
5 1 3 2 3 -1	2

Задача С. Потерянная карточка

Ограничение по времени: 1 секунда
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Для настольной игры используются карточки с номерами от 1 до N (N — натуральное число, не превышающее 10^6). Одна карточка потерялась. Найдите ее.

Формат входных данных

Дано N , далее $N - 1$ номеров оставшихся карточек.

Формат выходных данных

Требуется вывести номер потерянной карточки.

Примеры

ВВОД	ВЫВОД
5 1 2 3 4	5
4 3 2 4	1

Задача D. Серебряная медаль

Ограничение по времени: 1 секунда
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Спортсмен Василий участвовал в соревнованиях по хоккейболу и получил в личном зачете серебряную медаль. Известно, что участники, получившие одинаковое количество очков, награждаются одинаковыми наградами. Известно, что были разыграны золотые, серебряные и бронзовые медали. В задаче не спрашиваются правила хоккейбола. Необходимо только определить сколько очков набрал Василий.

Формат входных данных

На первой строке дано число N ($2 \leq N \leq 1000$) количество спортсменов, участвовавших в соревнованиях, на второй N целых чисел — результаты через пробел.

Формат выходных данных

Требуется вывести одно число — результат Василия

Примеры

ВВОД	ВЫВОД
5 4 3 3 1 2	3
8 1 2 5 3 5 1 1 6	5

Задача Е. Контроперация

Ограничение по времени: 1 секунда
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Хакер Василий получил доступ к классному журналу и хочет заменить все свои минимальные оценки на максимальные. Напишите программу, которая заменяет оценки Василия, но наоборот.

Формат входных данных

Дано количество оценок Василия (не больше 100), затем сами оценки.

Формат выходных данных

Требуется вывести исправленные оценки в том же порядке.

Примеры

ВВОД	ВЫВОД
5 1 3 3 3 4	1 3 3 3 1
8 5 4 2 2 4 2 2 5	2 4 2 2 4 2 2 2

Задача F. Шеренга

Ограничение по времени: 1 секунда
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Петя Васичкин перешёл в другую школу. На уроке физкультуры ему понадобилось определить своё место в строю...

Формат входных данных

Сначала вводится N — количество человек в классе. Затем невозрастающая последовательность из N чисел, означающих рост каждого человека в строю. После этого X — рост Пети. Все числа во входных данных натуральные и не превышают 200.

Формат выходных данных

Требуется вывести номер, под которым Петя должен встать в строй. Если в строю есть люди с одинаковым ростом, таким же, как у Пети, то он должен встать после них.

Примеры

ввод	вывод
8 165 163 160 160 157 157 155 154 162	3
8 165 163 160 160 157 157 155 154 160	5

Задача G. Шарики

Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 64 Мб

В одной компьютерной игре игрок выставляет в линию шарiki разных цветов. Когда образуется непрерывная цепочка из трех и более шариков одного цвета, она удаляется из линии. Все шарики при этом сдвигаются друг к другу, и ситуация может повториться.

Напишите программу, которая по данной ситуации определяет, сколько шариков будет сейчас уничтожено. Естественно, непрерывных цепочек из трех и более одноцветных шаров в начальный момент может быть не более одной.

Формат входных данных

Даны количество шариков в цепочке (не более 1000) и цвета шариков (от 0 до 9, каждому цвету соответствует свое целое число).

Формат выходных данных

Требуется вывести количество шариков, которое будет уничтожено.

Примеры

ВВОД	ВЫВОД
5 1 3 3 3 2	3
10 3 3 2 1 1 1 2 2 3 3	10